

オフィシャルのしかた タイムカードめくり

アシスタント・スコアラー

- スコアラーに協力する
 [次のことを知らせる]
 ・個人ファウルの数 (1 ~ 5) 表示板を審判および選手、ベンチにも見えるように出す
 ・チームファウルの数 (1 ~ 4) 標識で示す
 個人ファウルを先に表示した後チームファウルを示す

5	5:59 ~ 5:00
4	4:59 ~ 4:00
3	3:59 ~ 3:00
2	2:59 ~ 2:00
1	1:59 ~ 1:00
1/2	0:59 ~ 0:30
1/4	0:29 ~ 0:15
0	0:14 ~ 0:00

スコアラー

- スコアシートの記入および審判への合図をする
 [スコアシートの記入]
 別紙スコアシートの書き方を見ながら記入してくださいね。
 [審判への合図]
 次のことを (プザーなどで) 合図して審判に知らせる
 ・プレイヤーの5回目のファウル
 ・1チームの各クォーター4回目のプレイヤーファウル
 ・タイムアウト
 ・タイムアウトのときの交代

[ポゼション・アローの表示]

最初のジャンプボールでどちらかのボールでどちらかのチームがタップされたボールを保持 (キャッチする・ドリブルをするなど) したら、その相手チームが攻撃する方向を示しておく標識の矢印 (ポゼション・アロー) を向ける。

その後は、ジャンプボールが宣せられたあとスローインでゲームが再開されるたびに、スローインが終わったらポゼション・アローを逆の方向に向け直します。

本来はスコアラーの仕事ですが、**アシスタント・スコアラーが協力して担当してもいいですよ。**

選手の交代

4クォーターと延長時限でのフリースローの前にタイムアウトがあったとき、特例としてスリースローシューターは、最後のフリースローが成功した場合のみ、交代ができます。最後のフリースローが入らなかった場合は、次のタイムアウトが来るまで交代できません。

タイマー

ゲームの前半と後半の開始3分前と1分前を、合図器具をならして審判と周囲に知らせます。
 ゲームクロックを操作して、競技時間・クォータータイム・ハーフタイム・タイムアウトの時間をはかり、それぞれの終了を合図器具を鳴らして審判と周囲に伝えます。
 (ゲームクロックを動かし始める時)
 ・ジャンプボールの場合、ジャンパーがボールをタップしたとき
 ・フリースローが不成功でゲームが続けられる場合、ボールがコート内のプレイヤーにふれたとき
 ・スローインの場合、ボールがコート内のプレイヤーにふれたとき
 (ゲームクロックを止める時)
 1) 各クォーターが終わったとき
 2) 審判が次の合図をしたとき
 a) ファウル b) ヴァイオレイション
 c) ヘルド・ボール d) その他の理由で笛をならした
 3) あらかじめチャージドタイムアウトを請求しているチームの相手が得点を決めたとき
30秒の合図がなったときも、審判が笛を吹かない場合はタイマーを勝手に止めないようにしよう!
 (タイムアウトの計測)
 ・タイムアウトを審判が宣言してから50秒が経過したとき、タイマーは合図器具をならして審判に知らせます。
 審判は、笛を鳴らして、選手をコートにもどるようにうながします。両チームの選手は、この合図があるまでは、ベンチ付近にいない必要があります。
 ・タイムアウトを審判が宣言してから60秒が経過したとき、タイマーは再び合図器具をならして審判に知らせます。

「あらかじめ」タイムアウトを請求するって?

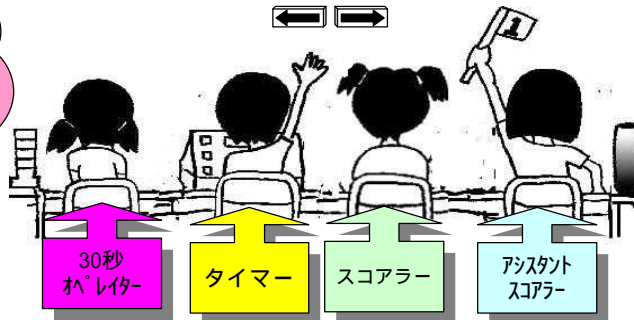
「あらかじめ」タイムアウトを請求していたチームは、相手が得点をフィールドゴールで得点した直後にタイムアウトが認められます。この「あらかじめ」とはボールがシューターの手から離れる前のことを言います。

30秒オペレーター

30秒ルール用の装置を使って秒数をはかり、ボールを保持しているチームが30秒以内にシュートをしなかったときには合図をします。
 (30秒タイマーのスタート)
 ・どちらかのチームがコート内でボールを保持したときから (30秒タイマーの終了)
 1) ボールがシューターの手から離れ、バスケットに入るリングにふれたとき
 2) 相手チームがボールを保持したとき (ボールを持つかドリブルをした場合)
 3) ファウル、ヴァイオレイション、ヘルド・ボールが宣せられたとき
 4) その他審判がゲームの中断を命じたとき
 シュートをブロックされて、そのままオフェンス側がボールを保持しても30秒はリセットしません。

記録の訂正があるとき

得点・ファウル・タイムアウトの記録の間違ひは、主審が認めればいつでも訂正ができます。ただし、主審がスコアシートにサインしたあとではできませんよ!



オフィシャルのしかたもおぼえて楽しくゲームをしよう!