



日本バスケットボール協会公認 ミニバスケットボール・スコアシート



試合名・会場・日付・コート名-何試合目を書く

試合名	会場	2011年12月23日(15:00)	No. A-4
チームA ○○○○ミニ 合計 33	チームB △△△△ミニ 合計 27	主審 ○○ ○○ ⑥ フルネーム	A・スコアラー ○○ ○○ ① フルネーム
	延長	副審 ○○ ○○ ⑤ フルネーム	タイマー ○○ ○○ ② フルネーム
		スコアラー ○○ ○○ ④ フルネーム	30秒オペレーター ○○ ○○ ③ フルネーム

左に上段(白)のチーム名を書いて、各クォーターの得点と合計点数を書く。

ゲーム終了後、スコアシートの記録がすべて書き終わってからフルネームで①～⑥の順番に承認のサインをする。

ユニフォームの色とチーム名を書く。

タイム・アウトを取ったら×を書く。使わなければ-を引いて消す。

名前を書く。

背番号を書く。

クォーターごとに4個までのファウルを×で書く。終了後、空ワクは消さない。

チーム A(白) ○○○○ミニ	ベンチはT0に向かって右	タイム・アウト
トーナメント上段・ユニフォームが白のチーム		前 後 延長
選手氏名	出場時間	ファウル
	① ② ③ ④	1 2 3 4 5
1 ○○ ○○	4	P ₁ P ₁ P ₃
2 ○○ ○○	5	P ₂ P ₃
3 ○○ ○○	6	
4 ○○ ○○	7	P ₃ P ₃
5 ○○ ○○	8	
6 ○○ ○○	9	
7 ○○ ○○	10	
8 ○○ ○○	11	
9 ○○ ○○	12	
10 ○○ ○○	13	P ₄
11 ○○ ○○	14	
12 ○○ ○○	15	
13 ○○ ○○	16	
14 ○○ ○○	17	
15 ○○ ○○	18	
コーチ: ○○ ○○		T ₃

各クォーターに出場するプレイヤーの空ワクに/線を引く。途中交代は\線を入れる人にも出る人にも引く。

コーチのテクニカル・ファウルはチーム・ファウルに数えない

プレイヤーやコーチのファウルを、そのつど空ワクに記号を書く。ゲームの終わりには、使わなかった空ワクすべてに-を引いて消す。

ファウルの記号

- P: パーソナル・ファウル
- U: アンスポーツマンライク・ファウル
- T: テクニカル・ファウル
- D: ディスクォリファイニング・ファウル
- : ファウルの記号の右下にファウルが起きたクォーターの数字を書く。
- : フリー・スローが与えられる場合は〔 〕をファウルの記号の右上に書く。

例: 第1クォーターにテクニカル・ファウルをしたプレイヤーへの記号 T₁

例: 第3クォーターにフリー・スローが与えられるパーソナル・ファウルをしたプレイヤーへの記号 P₃

ランニング・スコア					
A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81
4	2	42	42	82	82
3	3	43	43	83	83
6	4	44	44	84	84
5	5	45	45	85	85
10	6	46	46	86	86
7	7	47	47	87	87
11	8	48	48	88	88
9	9	49	49	89	89
5	10	50	50	90	90
7	11	51	51	91	91
7	12	52	52	92	92
13	13	53	53	93	93
8	14	54	54	94	94
15	15	55	55	95	95
9	16	56	56	96	96
13	17	57	57	97	97
18	18	58	58	98	98
5	19	59	59	99	99
20	20	60	60	100	100
4	21	61	61	101	101
22	22	62	62	102	102
5	23	63	63	103	103
6	24	64	64	104	104
25	25	65	65	105	105
7	26	66	66	106	106
27	27	67	67	107	107
5	28	68	68	108	108
29	29	69	69	109	109
7	30	70	70	110	110
12	31	71	71	111	111
32	32	72	72	112	112
14	33	73	73	113	113
34	34	74	74	114	114
35	35	75	75	115	115
36	36	76	76	116	116
37	37	77	77	117	117
38	38	78	78	118	118
39	39	79	79	119	119
40	40	80	80	120	120

フィールド・ゴール
得点したチームのランニング・スコアらの数字を/で消す。
となりのらんに得点をした選手の背番号を書く。

フリースロー
得点したチームのランニング・スコアらの数字を●で消す。
となりのらんに得点をした選手の背番号を書く。

クォーター・延長終了
各クォーター・各延長時間の終わりに各チームの最後の得点を○で囲む。
わくの下に1本の横線を引く。

誤って自チームのバスケットにゴールした場合
得点したチームのランニング・スコアらの数字を/で消す。
となりのらんに▲を書く。

ゲームの終了
合計得点を○で囲む。
わくの下に2本の横線を引く。
その下の使わなかったわくに左上から右下へのナナメ線\を引く。